ROX



کھلاڑی گائیڈ · 2026

اپنا ریس کا گھوڑا رکھیں۔ $25 سے شروع۔

ایک اصلی گھوڑا، بلاک چین پر، آپ کے نام — دس سیاروں کے 260 ریس کورسز پر چوبیس گھنٹے دوڑتا ہوا، ڈالر میں ادا ہونے والے انعامات کے لیے۔ شامل ہونا مفت ہے۔ آپ کا پہلا گھوڑا اسی دن دوڑتا ہے جس دن آپ اسے خریدتے ہیں۔

26,992 جینیسس گھوڑے

$25 اور آپ شامل ہو گئے

$10,000 شرط لگانے کے لیے مفت کھیل کا بیلنس

0.5% جمع کرانے کی فیس

اپنا مفت اکاؤنٹ بنائیں

rox.games/ — کوئی کارڈ نہیں، کوئی فیس نہیں، دو منٹ

01 · آغاز

دس منٹ میں ریس۔

چار مرحلے، کوئی بھی مشکل نہیں۔ آپ پہلے کے بعد رک سکتے ہیں اور پھر بھی ہر ریس، ہر ری پلے دیکھ سکتے ہیں اور کھیل کے پیسوں سے مفت شرط لگا سکتے ہیں۔

1

اکاؤنٹ بنائیں

مفت۔ کوئی کارڈ نہیں۔ ای میل یا Google۔ اپنے اصطبل کا نام رکھیں — آپ کے گھوڑے اسی نام سے دوڑیں گے۔

2

کرپٹو سے رقم ڈالیں

USDT, USDC, BTC, اور ETH, BNB, POL مزید چھ۔ رقم ڈالر کے طور پر آتی ہے۔ 0.5% جمع فیس، ساتھ نیٹ ورک فیس۔

3

ایک گھوڑا چنیں

بازار میں ہر جینیسس گھوڑا موجود ہے: $25 سے لے کر $5M کی White Queen تک، 22,000 Cosmo۔ ابھی خریدیں دبائیں، ہو گیا۔

4

یہ آج ہی دوڑے گا

آپ کا گھوڑا مفت Maiden ریس میں خود بخود شامل ہو جاتا ہے۔ Auto Race آن کریں اور وہ آپ کے شیڈول کے مطابق دوڑتا رہے گا۔

مفت، ہمیشہ کے لیے

آپ کا اکاؤنٹ · ہر ریس براہِ راست دیکھنا · ہر ری پلے اور نتیجہ · گھوڑوں کو سیاروں کے درمیان بھیجنا · Maiden ریس · گھوڑے کو فروخت کے لیے پیش کرنا · گھوڑے کو افزائشِ نسل کے لیے کھڑا کرنا · کھیل کے بیلنس سے شرط · آپ کا ریفرل لنک۔

کوئی گھوڑے کو نہیں چلاتا۔ یہی تو اصل بات ہے۔

ایک حقیقی مالک کی طرح آپ اصطبل بناتے ہیں، ریسیں چنتے ہیں، جوڑے کی منصوبہ بندی کرتے ہیں اور دیکھتے ہیں۔ صلاحیت جینز میں ہوتی ہے، شروع میں چھپی رہتی ہے اور ٹریک پر ہی ظاہر ہوتی ہے۔ ہنر یہ ہے کہ ٹھیک خریدیں، سمجھداری سے نسل بڑھائیں اور گھوڑے کو وہاں اتاریں جہاں وہ جیت سکے۔

ان میں سے کسی سے بھی رقم ڈالیں

USDT · USDC · BTC · ETH · BNB · POL · TRX · LTC · DOGE · BCH · XRP · XLM — کسی بھی وقت USDT/USDC میں نکالیں، ROX کی طرف سے 0%۔

ROX پر پیسہ ڈالر ہے۔ $34 کا انعام اگلے مہینے بھی $34 ہی رہے گا۔ خریدنے، بدلنے یا ڈوبتا دیکھنے کے لیے کوئی گیم ٹوکن نہیں۔

02 · آپ کا گھوڑا

چار نسلیں۔ ایک ہی سیڑھی۔

نسل یہ طے کرتی ہے کہ گھوڑا کہاں سے شروع کرے گا، یہ نہیں کہ اسے کہاں رکنا ہے۔ 25$ کا Cosmo جو جیتتا رہتا ہے، Group ریسوں کی طرف چڑھتا ہے؛ سیڑھی سب کے لیے ایک جیسی ہے۔



COSMO

سے

$25

یہیں سے زیادہ تر لوگ شروع کرتے ہیں۔ وہی قواعد، اور 5M$ کے گھوڑے جیسی ہی شرائط پر انتہائی نایاب رنگ۔ نچلے درجات میں دو جیت اس کی قیمت نکال دیتی ہیں۔

جینیسس پر 22,000 · 25$–125$



NEUTRON

سے

$250

قابلِ بھروسا درمیانی درجہ اور روزمرہ ریسنگ کی ریڑھ کی ہڈی۔ اچھی طرح چلایا گیا Neutron اپنی قیمت نکال لیتا ہے۔

جینیسس پر 4,200 · 250$–1,000$



STARFIRE

سے

$2,500

سنجیدہ مالک کا درجہ۔ درمیانی درجات سے شروع ہو کر Hyperion کے مقابل Group ریسوں میں جگہ بناتا ہے۔

جینیسس پر 690 · 2,500$–15,000$



HYPERION

سے

$25,000

اعلیٰ ترین طبقہ۔ جینیسس پر 102، ہمیشہ کے لیے سختی سے 202 تک محدود۔ قدرتی Kepler رنگ جو کسی اور نسل کے پاس نہیں۔

جینیسس پر 102 · 25,000$–5M$

کل کبھی بننے والے

26,992

اس کے بعد صرف افزائشِ نسل — اور ہر نسل کم پیدا کرتی ہے

کھیل میں رنگ

82

بنتے وقت قرعہ اندازی، ہر قیمت پر وہی امکان

انتہائی نایاب رنگ صرف اتنے گھوڑوں پر ہیں:

30 >

گھوڑے فی رنگ — 25$ کا گھوڑا بھی ایسا رنگ لے کر پیدا ہو سکتا ہے

بیاسی رنگ، آٹھ سیارے — ان میں سے چند



Bronze
انتہائی نایاب



Dusk
انتہائی نایاب



Iron Oxide
انتہائی نایاب



Dark Blue
نایاب



Amber
انتہائی نایاب



Congress Blue
نایاب

فروخت مرحلہ وار ہوتی ہے۔ اگلی کھیپ تبھی بنتی ہے جب پچھلی بک جائے — نہ بکنے والی کھیپ مجموعے کو اور نایاب بناتی ہے، سستا کبھی نہیں۔ آج بازار میں جو گھوڑے ہیں وہ پہلی کھیپوں کے ہیں۔

03 · جیت

$25 کا گھوڑا پیسے کیسے کماتا ہے۔

بارہ شریک داخلہ فیس دیتے ہیں۔ ROX 10% رکھتا ہے، باقی پہلے تین کو 60 / 25 / 15 کے تناسب سے ملتا ہے۔ جیتنے والا تقریباً واپس لاتا ہے **داخلہ فیس کا 6.5 گنا** — سیڑھی کے ہر زینے پر۔

درجہ	داخلہ فیس	انعام (12 شریک)	پہلا	دوسرا	تیسرا
Maiden — مشق، مفت	$0	–	–	–	–
درجہ VII	$5	$54	$32.40	$13.50	$8.10
درجہ VI	$10	$108	$64.80	$27	$16.20
درجہ V	$25	$270	$162	$67.50	$40.50
درجہ IV	$50	$540	$324	$135	$81
درجہ III	$75	$810	$486	$202.50	$121.50
درجہ II	$90	$972	$583.20	$243	$145.80
درجہ I	$100	$1,080	$648	$270	$162
G3	$125	$1,350	$810	$337.50	$202.50
G2	$150	$1,620	$972	$405	$243
G1	$200	$2,160	$1,296	$540	$324

داخلہ فیس پلیٹ فارم سے براہِ راست لی جاتی ہے؛ انعام = 12 × داخلہ فیس منہا 10% ریس فیس۔ بارہ میں سے صرف تین کو ادائیگی ہوتی ہے — باقی نو جو درجہ نہیں پاتے، وہی انعام کا سرمایہ بنتے ہیں۔ ریسنگ ایک مقابلہ ہے، کوئی مقررہ آمدنی نہیں۔

آپ کا $25 والا Cosmo، پہلا ہفتہ

پیر کو خریدا۔ اسی دوپہر مفت Maiden میں دوڑا — کوئی فیس نہیں، کوئی خطرہ نہیں، اور دکھا دیا کہ اس میں کیا ہے۔ دو بار جیتا، ترقی ملی۔ بدھ کو 5$ میں درجہ VII دوڑا اور جیت لیا: 34.20$۔ گھوڑے نے اپنی قیمت نکال لی، اور اس کا ریکارڈ — عوامی، مستقل — اب اگلے خریدار کے لیے کچھ معنی رکھتا ہے۔

کمائی کے چار اور طریقے

افزائشِ نسل کی فیس۔ اسے افزائشِ نسل کے لیے کھڑا کریں اور اپنی فیس خود مقرر کریں۔ آزمایا ہوا نر گھوڑا کئی موسموں تک کماتا ہے۔

بچھیرے۔ گھوڑی کی درست افزائش کرائیں اور بچھیرا بیچیں۔ رسد کو آپ کے خلاف بڑھایا نہیں جا سکتا۔

دوبارہ فروخت۔ اسے دوڑائیں، اس کے ریکارڈ پر بیچیں — مقررہ قیمت یا نیلامی۔ فہرست میں ڈالنا مفت ہے؛ ROX فروخت کی قیمت کا 10% رکھتا ہے۔

شرط۔ ہر Group ریس پر سات بازار، پیری میوچوئل طریقے سے، اور مرکب شرطوں پر بڑھتا ہوا جیک پاٹ۔ **آج کھیل کے پیسے** — ہر اکاؤنٹ مشق کے لیے 10,000$ سے شروع ہوتا ہے؛ اصلی پیسہ وہیں جہاں ROX کے پاس لائسنس ہے۔

Auto Race: درجات، دن اور اوقات چنیں، خرچ کی حد مقرر کریں، اور آپ کا گھوڑا ہر موزوں ریس میں خود بخود شامل ہو جائے گا۔ آپ کو دن میں پانچ بار میز پر بیٹھنے کی ضرورت نہیں۔

04 · ROX کیوں

ایسے بنایا گیا کہ چھینا نہ جا سکے۔

اس کھیل کا سب سے بڑا نام پندرہ مہینوں میں دو بار بند ہوا اور 100,000 مالکان کو ایسے گھوڑوں کے ساتھ چھوڑ گیا جو اب دوڑ ہی نہیں سکتے تھے۔ ROX کو ڈھانچے کے اعتبار سے اس کا الٹ بنایا گیا ہے — نیچے کا ہر نکتہ جانچا جا سکتا ہے، یہ وعدہ نہیں۔

کوئی ٹوکن نہیں — کبھی نہیں

انعام، فیسیں، افزائشِ نسل کی فیس اور فروخت سب ڈالر میں۔ نہ کچھ پھلانے کو، نہ بیچ کر بھاگنے کو، نہ مرنے کو۔

رسد حساب سے محدود

26,992 بانی، ایک ہی بار بنے۔ افزائشِ نسل کے مواقع ہر نسل میں کم ہوتے ہیں، اس لیے پوری آبادی اوپر سے بندھی ہے — ہمیشہ کے لیے۔

امکانات پہلے شائع

ہر رنگ اور افزائشِ نسل کا امکان آپ کے خرچ کرنے سے پہلے عوامی ہے — ہر قیمت پر وہی امکان، ہر نسل کی اپنی رنگوں کی فہرست کے اندر۔

ثابت شدہ منصفانہ ریسیں

ہر ریس کے لیے ایک بیج، نتیجے کے ساتھ شائع۔ کوئی بھی اختتامی ترتیب دوبارہ گن سکتا ہے اور وہی جواب پائے گا۔

آپ کا گھوڑا آپ کا ہے

Polygon پر، آپ کے اپنے والٹ میں۔ اگر کل ہمارے سرور غائب ہو جائیں، گھوڑا پھر بھی آپ کا رہے گا۔

ہر ریس، 3D میں

ری پلے ہر بار ایک جیسے ہوتے ہیں، محفوظ نتیجے سے بنے — ویب پر، اور Unreal Engine 5 کلائنٹ میں سنیما کے معیار پر۔

ZED RUN میں گھوڑے تھے؟

وہ اب بھی Polygon پر موجود ہیں۔ اپنا والیٹ جوڑیں اور گھوڑا خود یہاں آ جائے گا — **same name, same traits**، ROX پر Legacy بیج کے ساتھ دوڑتا ہے، اور جب چاہیں اسے اپنے والیٹ میں واپس لے جا سکتے ہیں۔ اپنا والیٹ ابھی یہاں دیکھیں: **rox.games/teleport-zed**۔

قواعد جو آپ کی پیٹھ پیچھے نہیں بدلتے

گھوڑے کی جینیات اور میکانیات بنتے ہی مقفل ہو جاتی ہیں۔ انجن کی تبدیلیاں ورژن کے ساتھ آتی ہیں اور آگے کے لیے لاگو ہوتی ہیں، ان گھوڑوں پر کبھی نہیں جو پہلے سے کسی کی ملکیت ہیں۔ جو آپ کا بنتا ہے وہ کبھی ختم نہیں ہوتا — کوئی دعوے کی مدت نہیں، کوئی ای میل نہیں جو چھوٹ جائے۔

ریس کورس

260

دس سیاروں پر، چوبیس گھنٹے دوڑیں

فی ریس شریک

12

ریس شروع ہونے سے 60 منٹ پہلے شمولیت بند

ریس فیس

10%

انعامی رقم میں سے ROX کا واحد حصہ — لاگو ہونے سے پہلے شائع کیا جاتا ہے

THE MONTHLY · 05

مہینے میں ایک دوڑ۔ اس میں جگہ خریدی نہیں جا سکتی۔

ROX Monthly ہر مہینے کی 1 تاریخ کو، LHS 1140b پر ہوتی ہے۔ نہ کوئی داخلہ فیس ہے نہ ٹکٹ — گھوڑا اُس مہینے ٹریک پر اپنی کارکردگی سے اہل ہوتا ہے، اور بہترین خودبخود منتخب ہو جاتے ہیں۔

1

پورا مہینہ دوڑیں

آپ جس بھی دوڑ میں شریک ہوں وہ شمار ہوتی ہے۔ پہلے جیت، پھر پوزیشنیں، پھر وہ ریٹنگ جو آپ کے گھوڑے نے اس عرصے میں حاصل کی۔

2

Qualifying closes

آغاز سے تین دن پہلے فہرست حتمی ہو جاتی ہے۔ کھلاڑیوں کے بہترین گھوڑے منتخب ہوتے ہیں؛ گھر کے گھوڑے صرف باقی جگہ بھرتے ہیں۔

3

The 1st

وہ دوڑتے ہیں۔ کوئی بھی دیکھ سکتا ہے اور شرط لگا سکتا ہے، چاہے اس کا اپنا گھوڑا دوڑ میں ہو یا نہ ہو۔

What it pays

آج Monthly جس کے لیے دوڑائی جا رہی ہے، وہ ہے **play money** — اصل شرط بازی ابھی کھلی نہیں، اس لیے ROX کو کوئی فیس نہیں ملتی اور بانٹنے کے لیے کوئی نقد انعام نہیں ہے۔

Where licensed, **ROX کی 12 فیصد شرط فیس کا نصف** پہلے تین کو جاتا ہے۔ ROX کو صرف فیس سے ادائیگی ہوتی ہے — کبھی بھی کسی شرط لگانے والے کی جیت میں سے نہیں۔

گھوڑے کو سجائیں

$25 Neon bands، سر پر پہنے جاتے ہیں۔ یہ بدلتے ہیں کہ ری پلے میں اور Unreal کلائنٹ میں آپ کا گھوڑا کیسا دکھتا ہے — **they do not affect racing**۔ گھوڑے کی تیزی اس کی جینیات ہے اور کچھ نہیں، اور امکانات شائع کرنے کا سارا مقصد یہی ہے۔

یہاں کچھ بھی خریدا نہیں جاتا۔ نہ داخلہ فیس، نہ کوئی ادائیگی والا درجہ، نہ کوئی ایسی چیز جو گھوڑے کو تیز کر دے۔ Monthly میں جانے کا واحد راستہ دوڑنا اور جیتنا ہے — اور یہی واحد طریقہ بھی ہے کہ دیکھنے والا کوئی بھی جان سکے کہ اس کا کچھ مطلب ہے۔

LATER · 06

وہ گھوڑے جو خریدے نہیں جا سکتے۔ صرف پیدا کیے جا سکتے ہیں۔

ایک والد کا رنگ جسم کا رنگ بنتا ہے، دوسرے کا نشان۔ ان میں سے کوئی بھی نہیں بنایا گیا؛ ہر ایک اس لیے موجود ہے کہ کسی کھلاڑی نے اسے بنایا — اور امتزاجات کی تعداد ایک ارب سے آگے جاتی ہے۔



Magic Mint
MARBLE · SIGNAL RED



Solar Flare
PINTO IV · VIOLET BLUE



Watermelon Pink
PINTO III · DUSK



Amber
LEOPARD III · DEEP PINK



Deep Sea
LEOPARD II · CANARY



Crystal Blue
PINTO II · GOLDEN

دوستوں کو لائیں، 20% کمائیں

ریفرل لنک آپ کے اکاؤنٹ کے ساتھ مفت آتا ہے۔ جو بھی اس کے ذریعے شامل ہوتا ہے وہ آپ کا ہے — آپ کو ملتا ہے **ان کے خریدے ہر گھوڑے کا 20%** اور جب بھی وہ ریس کریں، نسل بڑھائیں یا آگے بیچیں، ROX کی فیس میں حصہ، پانچ درجے گہرائی تک، ڈالر میں، اسی لمحے جمع۔
`rox.games/referrals`

سوالات؟

ہر قاعدہ، فیس اور امکان یہاں لکھا ہے **rox.games/help** — اور وہ صفحہ کسی بھی اور چیز سے پہلے بدلتا ہے۔ ہمیں یہاں لکھیں **rox.games/contact**.

رجسٹر کریں

مفت

کوئی کارڈ نہیں، دو منٹ

پہلا گھوڑا

$25

اسی دن مفت Maiden دوڑتا ہے

کھیل کا بیلنس

$10,000

پہلے دن سے شرط لگانے کے لیے

اپنا پہلا گھوڑا چنیں
rox.games/marketplace