



GUIDE DU JOUEUR • 2026

Possédez un cheval de course.

À partir de 25 \$.

Un vrai cheval, sur la blockchain, à votre nom — qui court jour et nuit sur 216 hippodromes répartis sur huit planètes, pour des gains payés en dollars. Inscription gratuite. Votre premier cheval court le jour même de l'achat.

26,942 chevaux genesis

\$25 pour commencer

\$10,000 de solde d'entraînement gratuit pour parier

0.5% de frais de dépôt

Créez votre compte gratuit

rox.games/ — sans carte, sans frais, deux minutes

01 • DÉMARRER

En course en dix minutes.

Quatre étapes, aucune n'est difficile. Vous pouvez vous arrêter après la première et regarder quand même chaque course, chaque replay, et parier gratuitement avec de l'argent fictif.

1

Créez un compte

Gratuit. Sans carte. E-mail ou Google.
Nommez votre écurie — c'est le nom sous lequel vos chevaux courent.

2

Rechargez en crypto

USDT, USDC, BTC, ETH, BNB, POL et six autres. Le dépôt arrive en dollars. Frais de dépôt de 0,5 %, plus les frais du réseau.

3

Choisissez un cheval

Le marché propose tous les chevaux genesis : 22 000 Cosmo à partir de 25 \$, jusqu'à la Reine Blanche à 5 M\$.
Achat immédiat, c'est fait.

4

Il court aujourd'hui

Votre cheval est engagé automatiquement dans la Maiden gratuite. Activez Auto Race et il continue de courir selon votre programme.

Gratuit, pour toujours

Votre compte · regarder chaque course en direct · chaque replay et résultat · téléporter vos chevaux entre les planètes · la Maiden · mettre un cheval en vente · proposer un cheval à la saillie · parier avec le solde d'entraînement · votre lien de parrainage.

Personne ne pilote. C'est le principe.

Comme un vrai propriétaire, vous constituez une écurie, choisissez les courses, planifiez les croisements et regardez. Le talent est dans les gènes, caché au départ, révélé sur la piste. L'art, c'est d'acheter juste, d'élever intelligemment et d'engager votre cheval là où il peut gagner.

Rechargez avec l'une de ces monnaies

USDT · USDC · BTC · ETH · BNB · POL · TRX · LTC · DOGE · BCH · XRP · XLM — retirez en USDT/USDC à tout moment, 0 % de frais ROX.

Sur ROX, l'argent, ce sont des dollars. Un gain de 34 \$ vaut encore 34 \$ le mois prochain. Aucun jeton de jeu à acheter, à convertir ou à voir s'effondrer.

02 • VOTRE CHEVAL

Quatre lignées. Une seule échelle.

La lignée détermine où un cheval commence, jamais où il doit rester. Un Cosmo à 25 \$ qui enchaîne les victoires monte vers les courses de Groupe ; l'échelle est la même pour tous.


COSMO

À PARTIR DE
\$25

Là où la plupart commencent. Mêmes règles, même loterie des robes qu'un cheval à 5 M\$. Deux victoires dans les classes inférieures le remboursent.

22 000 au genesis · 25 \$-125 \$


NEUTRON

À PARTIR DE
\$250

Le milieu fiable et l'ossature des courses quotidiennes. Un Neutron bien mené se rentabilise.

4 200 au genesis · 250 \$-1 000 \$


STARFIRE

À PARTIR DE
\$2,500

Le niveau du propriétaire sérieux. Démarre dans les classes moyennes et s'impose dans les courses de Groupe face aux Hyperion.

690 au genesis · 2 500 \$-15 000 \$


HYPERION

À PARTIR DE
\$50,000

L'élite. 52 au genesis, plafonnés à ~112 pour toujours. Des robes naturelles de Kepler qu'aucune autre lignée ne porte.

52 au genesis · 50 000 \$-5 M\$

FRAPPÉS, EN TOUT

26,942

ensuite, uniquement l'élevage — et chaque génération produit moins

ROBES DANS LE JEU

75

tirées à la frappe, les mêmes chances à tous les prix

LES ROBES SUPER RARES EXISTENT SUR

< 30

chevaux chacune — un cheval à 25 \$ peut naître avec l'une d'elles

Soixante-quinze robes, sept planètes — quelques-unes


Bronze
SUPER RARE



Dusk
SUPER RARE



Iron Oxide
SUPER RARE



Dark Blue
RARE



Amber
SUPER RARE



Congress Blue
RARE

Les ventes sont échelonnées. Les vagues suivantes ne sont frappées qu'une fois les précédentes vendues — une vague invendue rend la collection plus rare, jamais moins chère. Les chevaux aujourd'hui sur le marché sont les premières vagues.

03 • GAGNER

Comment un cheval à 25 \$ rapporte de l'argent.

Douze partants paient l'engagement. ROX garde 5 %, le reste est versé aux trois premiers 60 / 25 / 15. Un vainqueur récupère environ **6,8 fois l'engagement** — à chaque échelon de l'échelle.

CLASSE	ENGAGEMENT	CAGNOTTE (12 PARTANTS)	1ER	2E	3E
Maiden — entraînement, gratuit	\$0	—	—	—	—
Classe VII	\$5	\$57	\$34.20	\$14.25	\$8.55
Classe VI	\$10	\$114	\$68.40	\$28.50	\$17.10
Classe V	\$25	\$285	\$171	\$71.25	\$42.75
Classe IV	\$50	\$570	\$342	\$142.50	\$85.50
Classe III	\$75	\$855	\$513	\$213.75	\$128.25
Classe II	\$90	\$1,026	\$615.60	\$256.50	\$153.90
Classe I	\$100	\$1,140	\$684	\$285	\$171
G3	\$125	\$1,425	\$855	\$356.25	\$213.75
G2	\$150	\$1,710	\$1,026	\$427.50	\$256.50
G1	\$200	\$2,280	\$1,368	\$570	\$342

Les engagements sont ceux de la plateforme en temps réel ; cagnotte = 12 × engagement moins les 5 % de frais de course. Seuls trois partants sur douze sont payés — les neuf non placés financent la cagnotte. La course est une compétition, pas une rente.

Votre Cosmo à 25 \$, première semaine

Acheté lundi. Il court la Maiden gratuite l'après-midi même — sans engagement, sans risque, et il montre ce qu'il vaut. Deux victoires, promotion. Mercredi, il court la Classe VII pour 5 \$ et l'emporte : **\$34.20**. Le cheval s'est remboursé, et son palmarès — public, permanent — vaut désormais quelque chose pour le prochain acheteur.

Quatre autres façons de gagner

Saillies. Proposez-le à la saillie et fixez votre tarif. Un étalon confirmé rapporte pendant des saisons.

Poulains. Croisez bien une jument et vendez le poulain. L'offre ne peut pas gonfler contre vous.

Revente. Faites-le courir, vendez-le sur son palmarès — prix fixe ou enchères. La mise en vente est gratuite ; ROX garde 2,5 %.

Paris. Sept marchés sur chaque course de Groupe, en pari mutuel, avec un jackpot cumulé sur les exotiques. **Argent fictif pour l'instant** — chaque compte démarre avec 10 000 \$ pour s'entraîner ; argent réel là où ROX est licencié.

Auto Race : choisissez les classes, les jours et les horaires, fixez un plafond de dépenses, et votre cheval est engagé automatiquement dans chaque course qui convient. Inutile d'être devant l'écran cinq fois par jour.

04 • POURQUOI ROX

Construit pour qu'on ne puisse pas vous le retirer.

Le plus grand jeu de ce sport a fermé deux fois en quinze mois et laissé 100 000 propriétaires avec des chevaux qui ne pouvaient plus courir. ROX est conçu comme son exact opposé — chaque point ci-dessous se vérifie, il n'est pas promis.

Aucun jeton — jamais

Gains, frais, saillies et ventes sont en dollars. Rien à gonfler, à brader ou à voir mourir.

Une offre plafonnée par l'arithmétique

26 942 fondateurs, frappés une seule fois. Les créneaux d'élevage diminuent à chaque génération, la population totale est donc bornée — pour toujours.

Les probabilités publiées d'abord

Chaque probabilité de robe et d'élevage est publique avant que vous dépensiez — identique à tous les niveaux de prix.

Des courses prouvablement équitables

Une graine par course, publiée avec le résultat. N'importe qui peut recalculer l'arrivée et obtenir la même réponse.

Votre cheval vous appartient

Sur Polygon, dans votre propre portefeuille. Si nos serveurs disparaissaient demain, le cheval resterait à vous.

Chaque course, en 3D

Les replays sont identiques à chaque fois, à partir du résultat enregistré — sur le web, et dans le client Unreal Engine 5 en qualité cinéma.

Vous aviez des chevaux sur ZED RUN ?

Ils existent toujours sur Polygon. Connectez votre portefeuille et ils courent à nouveau sur ROX sous leur propre nom, avec un badge Legacy — ou échangez-en un et il renaît en pur sang ROX à **moitié prix** : un Cosmo pour 12,50 \$, un Neutron pour 50 \$. Vérifiez votre portefeuille dès maintenant sur rox.games/claim.

Des règles qui ne changent jamais sous vos pieds

La génétique et la mécanique d'un cheval sont verrouillées à la frappe. Les évolutions du moteur sont versionnées et s'appliquent vers l'avant, jamais aux chevaux déjà possédés. Rien de ce qui vous est dû n'expire — pas de fenêtre de réclamation, pas d'e-mail à rater.

HIPPODROMES**216**

sur huit planètes, des courses jour et nuit

PARTANTS PAR COURSE**12**

les engagements ferment 60 minutes avant le départ

FRAIS DE COURSE**5%**

la seule part que ROX prélève sur une cagnotte — publiée, jamais modifiée après coup

05 • PLUS TARD

Les chevaux qu'on ne peut pas acheter. Seulement élever.

La couleur d'un parent pour la robe, celle de l'autre pour les marques. Aucun n'a été frappé ; chacun existe parce qu'un joueur l'a créé — et l'espace des combinaisons dépasse le milliard.



Crystal Blue
PINTO II • GOLDEN



Deep Sea
LEOPARD II • CANARY



Amber
LEOPARD III • DEEP PINK



Watermelon Pink
PINTO III • DUSK



Solar Flare
PINTO IV • VIOLET BLUE



Magic Mint
MARBLE • SIGNAL RED

Amenez vos amis, gagnez 20 %

Votre lien de parrainage est offert avec votre compte. Quiconque s'inscrit par lui est à vous — vous touchez **20 % de chaque cheval qu'il achète** et une part des frais ROX chaque fois qu'il court, élève ou revend, sur cinq niveaux, en dollars, crédités à l'instant même. rox.games/referrals

Des questions ?

Chaque règle, frais et probabilité est écrit sur rox.games/help — et cette page change avant toute autre chose. Écrivez-nous sur rox.games/contact.

INSCRIPTION

Gratuite

sans carte, deux minutes

PREMIER CHEVAL

\$25

court la Maiden gratuite le jour même

SOLDE D'ENTRAÎNEMENT

\$10,000

pour parier dès le premier jour

Choisissez votre premier cheval

rox.games/marketplace